|  |
| --- |
| 창업공간 이글루 2025 하반기 입주 지원 서류 |

2025 Fall Application Form

**Basic Information**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **제품/서비스명** | | **HyperIndex**  : HyperLiquid L1 - HyperEVM 기반의 세계 최초 크립토 인덱스 발행/소각/거래 프로토콜 | | | |
| **기업명** | | **HyperIndex** | | | |
| **팀 구성** | | | | | |
| **No.** | **성명** | **소속/학번** | **재학여부** | **담당업무** | **휴대폰/E-mail** |
| **1** | 최현수 | 연세대학교 경영학과 22학번 | 휴학 | 프로젝트 매니저/  Backend/  Partnerships/팀 리더 | 01023191443  chschs1111@yonsei.ac.kr |
| **2** | 맹서준 | 고려대학교 언어학과 25학번 | 재학 | 백엔드 토큰생성 소각 모듈 담당 | 01030279159  seojunmaeng@gmail.com |
| **3** | 김현 | 동의대학고 한의예과 24학번 | 휴학 | 프론트엔드 담당 | 01089815216  20242089@g.deu.ac.kr |
| **4** | 최재서 | 성균관대학교 글로벌경제 22학번 | 재학 | 인덱스 상품구성 및 리밸런싱 | 01023084871  flqjvnf03@g.skku.edu |

**Product/Service Overview (Summary)**

|  |  |
| --- | --- |
| **제품/서비스**  **소개** | **HyperIndex**는 세계 최초 밈코인 인덱스 토큰화 거래소로, 전통 금융의 ETF 구조를 완전 탈중앙화 방식으로 구현한 혁신적 플랫폼입니다. 핵심기능은 ①하이브리드 거래시스템(20,000 TPS 목표), ②멀티체인 밈코인 테마 인덱스 토큰 발행/거래, ③VS 리밸런싱 시스템을 통한 게임화된 투자경험 제공입니다. 주요 소비자층은 밈코인 액티브 트레이더(50만명), 멀티체인 DeFi 파워유저(10만명), 기관 차익거래자(100-200개 기관)이며, 사용처는 테마별 분산투자, 크로스체인 자산 통합관리, 커뮤니티 기반 투자 거버넌스입니다. |
| **제품/서비스**  **차별점** | **기술적 차별점:**  ①20,000 TPS 초고속 처리 vs 기존 DEX 15-30 TPS,  ②거래비용 $0.01 vs 기존 $20-100  ③Orderbook 거래 가능한 Spot DEX vs 기존 단순 AMM Swap 구조 DEX  **혁신적 차별점:**  ①세계 최초 VS 리밸런싱(Trump vs Elon 등 테마 대결)  ②완전 탈중앙화 커뮤니티 거버넌스  ③ETF-AP 구조의 DeFi 구현으로 기관 차익거래 기회 제공  **사용자 경험:**  개별 밈코인 분석 없이 원클릭 테마 투자, 멀티체인 자산을 단일 플랫폼에서 관리, 게임화된 투자 경험으로 엔터테인먼트 가치 제공. |
| **사업단계 및 성과** | **개발 완료:**  Off-Chain Orderbook 13,000+ TPS 달성  Smart Router V2 시스템 구현  사용자 온보딩 시스템(Privy 통합)  20개 초기 인덱스 테마 설계 진행중  **개발 진행중:**  AMM 스마트 컨트랙트 테스트넷 배포 준비(70%)  Token Creation/Redemption Protocol(50%)  Cross-Chain Messaging LayerZero 통합(50%)  **파트너십:**  LayerZero Labs 기술협업 진행  1inch/Jupiter/0x Protocol 8월 컨택 예정  Market Maker 6개사(Wintermute, GSR 등) 8월 3주 컨택 예정  **투자현황**: 자체자금으로 MVP 개발 중, 시드라운드 준비 중 |
| **국내외**  **목표 시장** | **글로벌 시장 우선:**  북미(30%), 유럽(25%), 동남아시아(45%) 타겟  **시장규모:**  TAM $120B(글로벌 밈코인)  SAM $12B(테마 투자 선호)  SOM 1년차 $1.2B(10%), 3년차 $4.8B(40%)  **판매전략**:  ①생태계 편입 전략 - Photon/Axiom 등 기존 트레이딩 플랫폼에 API제공하여 거래량의 85% 수수료를 파트너에게 분배  ②Referral 바이럴 마케팅 - 크립토 인플루언서 300+ 파트너십으로 수수료의 65-90% 커미션 제공  ③특화 마케팅 - OnlyFans 크리에이터 트레이딩 컴피티션, 패션/스포츠 인플루언서 오브제 마케팅.  **예상 성과**: 4분기 이내 목표 MAU 50만 명, TVL: $500M |

상기 내용은 사실과 다름이 없음을 확인하며, 붙임과 같이 사업계획서를 제출합니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 신청일: | 2025년 8 월 10 일 |
| 신청자: | 최현수(서명) |

**연세대학교 경영대학**

**Product/Service Overview (Detailed)**

|  |
| --- |
| 1. **문제인식(Problem) – 제품/서비스의 개발동기, 사업의 이유** |
| **문제 인식**  **Problem 1: 밈코인 시장의 성장 대비, 트레이더들의 UX적 비효율 존재**  Social Capital Markets에 따르면 밈코인 시장은 2024년 500% 성장하여 1,200억 달러 규모에 도달했습니다. 온체인 트랜잭션 추적기인 Dune에 따르면, 2025년 8월 기준, 밈코인 거래로 대표되는 DEX들의 지난 12개월 거래량은 3조 1천억 달러를 돌파했으며, 1년 새 100%이상의 성장률을 보이고 있습니다.  이러한 밈코인 시장의 급성장 속에서, 개인 트레이더들이 느끼고 있는 한계는 명확합니다. 개인 트레이더들은 이번 달, 이번 주의 밈코인과 크립토 전체 테마의 유행은 알지만, 해당 테마에서 쏟아져나오는 수많은 코인과 수없이 많은 네트워크 중 어느 네트워크의, 어느 거래소에서 어떻게 포트폴리오를 구성해야 할지 혼란스러워하다가 결국 기회를 놓치게 됩니다.  암호화폐 생태계에는 139개의 탈중앙화 거래소가 있으며, 일 평균 4만여 개의 밈코인이 쏟아져나옵니다. 이 중 어느 네트워크의 어떤 밈코인을 어느 거래소에서 사는지는 전적으로 트레이더에게 달려있으며, 이는 테마의 인지와 트레이더의 수익을 불일치 시키는 주요 원인입니다.  **Problem 2: DEX와 밈코인 거래 시장의 높은 수수료율, 쾌적하지 못한 트레이딩 경험**  대표적인 Solana Network의 밈코인 트레이딩 Aggregator, Photon과 Axiom은 약 0.75~1%의 수수료율과, 매우 한정적인 오더타입을 지원합니다. 자동화된 유동성 풀(AMM, Automated Market Maker)에서 Swap을 통한 거래를 의미하는 Quick Buy / Market Buy / Swap기능과, Market Cap이 일정 수준에 도달하였을 때 AMM Swap이 이루어지도록 하는 Swap은 사용자에게 다음 문제를 불러일으킵니다.   * Slippage 문제: AMM은 Orderbook의 호가 방식이 아닌, 거대한 유동성 풀에서 토큰을 교환하는 방식으로, 단 하나의 소량 거래라도 무조건적으로 Slippage가 발생합니다. 따라서, 기본적으로 AMM거래만을 지원하는 현재의 DEX, 밈코인 생태계는 매우 큰 비용지불을 유저에게 요구합니다. * Market Cap의 조작가능성: 밈코인들은 매우 작은 시가총액을 가지고 있으며, 동시에 Dev(개발자)가 막대한 비율의 밈코인 보유량을 소유하는 경우가 많습니다. 이 경우, 시장 유통량(AMM풀에 들어간 유통량)의 가격 \* 총 발행코인수로 산출되는 Market Cap은, 조작이 매우 쉽습니다. 일례로, 10억개의 토큰을 발행한 뒤, 10억개 모두를 Dev가 소유하고, 1억개만을 AMM풀에 예치한다면, 시가총액은 실제AMM풀의 USDC가치 \* 10배가 됩니다. 만약 10억개 중 1백만 개 만을 AMM에 예치한다면, 시가총액은 실제 AMM풀의 1,000배로도 부풀려질 수 있습니다. * Market Cap 조작에 따른 강제주문체결: 앞서 언급한 Limit Order의 방식을 보시면 알 수 있듯이, Market Cap의 조작을 통하여, 개발자는 트레이더의 Limit Order를 강제로 체결시킬 수 있습니다. * Low Possibility 문제: 개별적인 토큰을 매매해야 하는 일명 “스나이핑”을 주 목적으로 하는 두 트레이딩 플랫폼은, 사실상 도박에 가까운 트레이딩을 지향합니다. 따라서, 각 토큰을 스나이핑 하는 것은 사실상 “도박”에 가까운 행위일 만큼 트레이딩 수익 성공률이 낮습니다. 특히나, 대부분의 이 토큰의 개발자가 선량한 개발자인지를 전적으로 의존해야 하는 문제에 직면하기 때문입니다.   두 트레이딩 툴의 월간 거래량이 약 50억달러에 육박하는 상황에, 이러한 비효율은 트레이더들에게 애로사항으로 작용하고 있습니다.  **Problem 3: 기존 크립토 인덱스 토큰의 구조적 한계와 매력도 부족**  크립토 시장에서 인덱스 토큰은 전통 금융의 ETF 성공 사례와 달리 큰 주목을 받지 못하고 있습니다. 기존프로젝트들(Index Coop, Set Protocol, CryptoIndex, MEMEINDEX 등)은 다음과 같은 문제점을 야기합니다:   * 느린 시장 반영: 크립토 ETF, 크립토 인덱스들이 활발하지 않은 가장 큰 이유 중 하나입니다. 대부분은 거대한 중앙기관 하에 관리되므로, 안전하고 정적인 크립토들로 인덱스 바스켓을 구성합니다. 리밸런싱도 기관의 관리 하에 분기별, 혹은 연도별로 이루어지는 매우 느린 시장 반영성을 보입니다. 이에 따라, 약 3~4년전에 주목받았으나 현재에는 아무런 역할을 하지 못하는 프로토콜들도 많은 인덱스 바스켓에 들어가있으며, 실제 시장의 관심을 얻고 높은 가격상승을 보이는 프로토콜과 토큰들은 포함되지 못하는 문제를 낳습니다. * 매력도 결여: 앞서 언급한 느린 시장 반영 특성은, 매력도 결여로 당연하게도 이어집니다. 2025년 2024년에 새로이 유입된 트레이더들은 관심도 없고 성장성도 매우 낮은 인덱스 바스켓에 투자하고자 하는 욕구를 상실합니다. * 가짜 인덱스 토큰 프로젝트, 사기: CryptoIndex나 MEMEINDEX 프로젝트 역시 이러한 시장의 문제를 포착하고, 진짜 다양하고 활성화된 인덱스를 제공한다는 명분 하에 출범하였지만, 이들은 인덱스 바스켓을 거래 가능하게 한 것이 아닌 그저 인덱스 모양 자체만을 보여주도록 하였습니다. 실상은 자신들의 네이티브 토큰 판매가 주 목적인 사기성 프로젝트들이 다수 존재합니다.   **Pain Point**   1. **개인 트레이더 관점**:    * 밈코인 테마는 알지만 어떤 코인을 언제 사야 할지 결정하기 쉽지 않음. 코인의 정보 범람    * 여러 체인(ETH, BSC, SOL 등)에 분산된 자산들을 개별 관리해야 하는 복잡성    * 높은 가스비와 슬리피지로 인한 소액 투자의 비효율성    * 낮은 신뢰도의 Dev들에게 전적으로 의존해야 하는 위험성 2. **테마 투자 한계**: 하나의 테마(예: Trump 관련)에 투자하려면 수십 개의 개별 토큰을, 최소 2개 이상의 거래소 혹은 네트워크에 걸쳐서 각각 사야 하는 번거로움 3. **리밸런싱 불가능**: 개인이 시장 변화에 따라 실시간으로 포트폴리오를 재조정하기 어려움   **팀의 미션**  "크립토 시장의 본질인 '신뢰성과 고변동성, 재미'를 완전 탈중앙화된 고변동성 밈코인 테마 인덱스로 구현하여, 전 세계 개인 트레이더들에게 하나의 토큰으로 멀티체인 밈코인 테마 익스포져와 집합적 지성 기반 수익 기회를 제공한다" |
| 1. **해결가능성(Solution & Product) – 제품‧서비스의 개발방법과 추진방법** |
| **제품 및 서비스 설명**  **1. 사업 개요 및 혁신성**  HyperIndex는 Hyperliquid L1 블록체인의 HyperEVM 레이어에서 운영되는 세계 최초 밈코인 인덱스 토큰화 거래소입니다. 본 플랫폼은 전통 금융시장의 상장지수펀드(ETF) 구조를 완전 탈중앙화된 블록체인 환경에서 구현하여, 실제 운용 가능한 인덱스 토큰을 통한 새로운 투자 패러다임을 제시합니다.  **1.1 시장 혁신성 및 차별화 요소**  - 세계 최초: 밈코인 특화 인덱스 토큰 발행/유통 플랫폼  - 기술적 혁신: 하이브리드 거래 시스템을 통한 CEX급 성능과 DEX의 투명성 동시 달성  - 금융 공학: 전통금융 ETF-AP(Authorized Participant) 모델의 완전한 DeFi 구현  - 크로스체인 통합: 멀티체인 자산을 단일 플랫폼에서 통합 관리  **2. 핵심 기술 아키텍처**  **2.1 HOOATS (Hybrid OffChain Orderbook + AMM Trading System)**  **2.1.1 Off-Chain Orderbook 엔진**  - 처리 성능: 현재 15,000 TPS, 목표 20,000 TPS  - 기술 스택: Redis 클러스터 기반 고성능 메모리 데이터베이스  - 매칭 알고리즘: 가격-시간 우선순위(Price-Time Priority) 기반 최적화된 주문 매칭  - 지연시간: 평균 5ms 이하의 초저지연 주문 체결  - 보안: Commit-Reveal 메커니즘을 통한 MEV(Maximal Extractable Value) 공격 방어  **2.1.2 On-Chain Settlement 시스템**  - 투명성: 모든 거래 결과의 블록체인 기록 보장  - 보안: 스마트 컨트랙트를 통한 자동화된 자산 정산  - 검증 가능성: 탈중앙화된 거래 내역 검증 시스템  - 배치 처리: 가스 비용 최적화를 위한 거래 배치 정산  **2.1.3 AMM(Automated Market Maker) 통합**  - 유동성 제공: Constant Product Formula(x\*y=k) 기반 자동 시장 조성  - 가격 발견: 실시간 시장 균형가격 형성 메커니즘  - 슬리피지 최소화: 스마트 라우팅을 통한 최적 가격 매칭  - 차익거래 억제: 동적 수수료 조정을 통한 시장 안정성 확보  **2.2 Smart Contract Vault (SCV) - ETF-AP 구조 구현**  **2.2.1 멀티체인 자산 담보 시스템**  - 지원 네트워크: Ethereum, BSC, Solana 등 주요 블록체인  - 담보 비율: 1:1 완전담보 방식으로 인덱스 토큰의 내재가치 보장  - 실시간 검증: 24/7 담보 비율 모니터링 및 자동 리밸런싱  **2.2.2 가격 오라클 시스템**  - 데이터 소스: 1inch, Jupiter, 0x Protocol 등 주요 Aggregator 연동  - 가격 업데이트: 실시간 가격 피드를 통한 정확한 NAV(Net Asset Value) 계산  - 조작 방지: 복수 오라클 소스 검증을 통한 가격 조작 방어  **2.2.3 크로스체인 메시징**  - 기술 파트너: LayerZero 프로토콜 활용  - 메시지 검증: 다중 서명 및 시간 지연을 통한 보안성 강화  - 자동화: 스마트 컨트랙트 기반 자동 크로스체인 자산 이동  **2.2.4 기관 전용 생성/소각 메커니즘 (AP 시스템)**  - 생성 프로세스: 기관투자자가 기초자산을 예치하여 인덱스 토큰 발행  - 소각 프로세스: 인덱스 토큰을 반환하여 기초자산 회수  - 차익거래 인센티브: NAV-시장가격 괴리 시 무위험 수익 기회 제공  - 시장 효율성: AP 참여를 통한 자동적 가격 수렴 메커니즘  **2.3 탈중앙화 거버넌스 및 리밸런싱 시스템**  **2.3.1 일반 리밸런싱 (Democratic Rebalancing)**  - 투표 시스템: 토큰 홀더 지분 비례 투표권 행사  - 제안 프로세스: 커뮤니티 주도의 편입/제외 종목 결정  - 실행 메커니즘: 스마트 컨트랙트 자동 실행을 통한 투명한 리밸런싱  구체적 설명:  일반적인 리밸런싱처럼, 특정 종목의 비중 조정 및 바스켓에서 종목 이탈 편입 등의 투표를 진행하게 됨. 다만, 투표 과정에서 아주 확정적으로 투표결과가 예측되지 않도록 조심해야 함. 즉, A토큰을 n개만큼의 수량으로 리밸런싱 하겠다 등의 투표가 이루어져서는 안됨. 이는 사후적으로 발표되어야 하며, 프로토콜 상으로 자동적으로 이루어져야 함. 그래야 중앙화 위험도 벗어나고, 리밸런싱 포지션이 오픈되면 우리가 사야 할 토큰이 공격의 대상이 되기에 충분함. 따라서, 리밸런싱 후보들을 보여주고, 각 투표권에 따라서 후보들마다 투표 수가 모이고, 이를 마치 로또 뽑듯이 뽑기해서 결정하는 등으로, 투표 과정에서 민주성도 보장되지만, 무결성과 무작위성도 들어가야함.  **2.3.2 VS 리밸런싱 (Competitive Rebalancing)**  - 대결 구조: "Trump VS Elon", "AI VS Meme" 등 테마 대결  - 승부 결정: 각 테마별로 집계된 투표 수가 하나의 로또 공처럼 작용하여, 무작위 추출을 통한 승부 결정이 이루어짐.  - 집중 운영: 승리 테마에 대한 특정 기간 집중 투자  - 엔터테인먼트: 게임화된 투자 경험을 통한 사용자 참여 촉진   구체적 설명: VS 타입은 일반타입과 매우 다름. 특정 VS토큰들에 대해서만 작동하는 리밸런싱 방식임. VS토큰 역시 투표 수가 모이고, 로또 뽑듯이 뽑기해서 결정되는 것이어야 함. 과도한 선행매매 등을 막기 위해서. 그리고, VS토큰으로 승리하게 된 팀의 테마로 일정 기간동안 자금 운용이 집중적으로 이루어지게 됨. VS토큰에서 탈락한 팀의 테마마으로부터 승리한 팀의 테마로 자금 흐름을 이동시키는 것으로 이해하면 됨.  **3. 소비자 삶의 변화 및 가치 제안**  **3.1 개인 트레이더 (Primary Target Market)**  **3.1.1 투자 복잡성 해결**  - 리서치 부담 경감: 개별 밈코인 분석 없이 테마별 다변화 포트폴리오 구성  - 전문성 격차 해소: 기관급 투자 전략에 개인 투자자도 접근 가능  - 시간 효율성: 원스톱 투자 플랫폼을 통한 시간 절약  **3.1.2 리스크-리턴 최적화**  - 변동성 완화: 개별 밈코인 대비 20-30% 변동성 감소 (포트폴리오 효과)  - 안전성 강화: 분산투자를 통한 개별 토큰 몰락 리스크 회피  - 수익성 유지: 밈코인 섹터의 고수익 특성 보존  **3.1.3 접근성 및 사용자 경험 개선**  - 멀티체인 통합: 하나의 플랫폼에서 다중 블록체인 자산 익스포져  - 초고속 거래: CEX 수준의 거래 속도 (평균 5ms 체결)  - 저비용 구조: 개별 토큰 구매 대비 60-80% 거래비용 절감  **3.1.4 커뮤니티 참여 및 거버넌스**  - 민주적, 탈중앙화사결정: 거버넌스 투표를 통한 포트폴리오 구성 참여  - 커뮤니티 형성: 공통 관심사 기반 투자자 네트워크 구축  - 게임화 요소: VS 리밸런싱을 통한 엔터테인먼트성 제공  **3.2 기관 투자자 (Authorized Participants)**  **3.2.1 차익거래 기회**  - NAV-시장가격 괴리: 평균 0.1-0.5% 스프레드에서 무위험 수익 (기관이 직접 기초자산을 보유하여 생성 소각에 참여하는 경우, 이 스프레드는 더 낮아질 수 있음)  - 높은 회전율: 밈코인 시장의 높은 변동성으로 인한 빈번한 기회 창출  - 확장성: 대규모 자본 투입 가능한 구조적 차익거래 모델  **3.2.2 유동성 공급 인센티브**  - 시장 조성: LP(Liquidity Provider) 역할을 통한 추가 수익원 창출  - 생태계 기여: 시장 효율성 개선을 통한 전체 플랫폼 가치 상승  **4. 기술 개발 현황 및 성과 (2025년 8월 10일 기준)**  **4.1 Frontend 개발 완성도**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **컴포넌트** | **개발 상태** | **완성도** | **비고** | | Trading Page | 초안 완료 | 85% | 실시간 차트, 주문 인터페이스 포함 현재 UI 디자인 개선만 필요 | | Landing Page | 초안 구성중 | 60% | 레퍼런스를 통한 초안 구현중 | | Wallet Connection | 초안 완료 | 85% | Trading Page와 동일한 상태 | | Portfolio Dashboard | 초안 완료 | 70% | 컴포넌트 구현 완료, 디자인 추가 개선 및 Back-Front 연동 필요 | | Governance Portal | 초안 완료 | 70% | Portfolio Dashboard와 동일한 상태 |   **4.2 Backend 핵심 시스템 개발 현황**  **4.2.1 Trading System개발 현황**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **기능** | **개발 상태** | **진행률** | **주요 마일스톤** | | Off-Chain Orderbook (OCOB) | V2 Testing | 100%+개선 중 | - 현재 TPS: 13,000+ 달성  - 목표 TPS: 20,000 (67% 달성률)  - 기술 스택: Redis Cluster + Lua Scripts  - 지연시간: 평균 3.2ms 예상 (목표 5ms 대비 36% 개선)  - 안정성: 99.9% 가동률 달성  - 보안 감사: OpenZepplin 소규모 감사 패키지 계획중 | | AMM Smart Contract | V1 Deploy Prepare | 70% | - HyperIndex-USDC Pair: v1.0 개발 완료  - 테스트넷 상태: 배포 준비 완료, 최종 감사 중  - 가스 최적화: 표준 Uniswap V2 대비 15% 가스비 절감  - 보안 감사: Code4rena / OpenZepplin 소규모 감사 패키지 예정  (그러나 타 감사업체로부터 감사를 받을 가능성도 열려 있음) | | Smart Router 시스템 | V2 Testing | 100%+개선 중 | - AMM-OCOB 가격 비교: 실시간 최적 경로 탐색  - 주문 분할: 대량 주문 자동 분할 처리  - 비용 최적화: 평균 12% 거래비용 절감 달성  - 처리 속도: 라우팅 결정 평균 0.8ms |   **4.2.2 사용자 온보딩 시스템**  - Privy 통합: Email + Web3 Wallet 지원 완료  - Embedded Wallet: HyperEVM 네트워크 자동 추가  - Cross-Chain Bridge: Arbitrum USDC → HyperEVM 브릿지 운영  - KYC/AML: 완전한 DEX탈중앙화로써, KYC및 AML 필요하지 않음  **4.2.3 Token Creation/Redemption Protocol**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **기능** | **개발 상태** | **진행률** | **주요 마일스톤** | | MultiChain Aggregator | Prototype 완료 | 80% | 1차 테스트 진행중, MVP 런치 전까지 최소 5회 이상 버전 개선 예정 | | Creation Logic | Prototype 완료 | 80% | 1차 테스트 진행중, HyperEVM 테스트넷 상에서의 토큰 Creation 테스트 예정 | | Redemption Protocol | 개발 중 | 50% | - Redemption의 기본은 Index의 구성요소를 그대로 Insitution에게 반환하는 방식.  - LayerZero와의 기술적 협업을 통한 업계 최고 수준 보안과 속도를 목표로 함. | | Instant Swap Redemption | 개발 중 | 30% | - Optional로 제공되는 Redemption 방식. Index의 구성요소를 Swap하여 네이티브 토큰으로 Institution에게 반환하는 방식.  - DEX Aggregator의 통합과, Slippage계산 등 복잡한 로직이 요구되므로, 초기에는 베타 테스팅 기능으로 출시 후 보강 예정 | | Cross-Chain Messaging | 개발 중 | 50% | LayerZero Labs 프로토콜 통합으로 개발 진행중, 기술적 협업 진행중 | | Composition Instant Creation | 개발 중 | 30% | Composition -> SCV Direct 예치를 통한 Token Creation 방식. 초기에 Beta Feature 형식으로 출시 후 보강 예정 |   **4.2.4 Governance**  ***구조 미확정 상태. 아이디어 구체화중***    *<HyperIndex Full Architecture Diagram>*  **5. 전략적 파트너십 및 협업 현황 및 계획**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 파트너 | 협업 영역 | 진행 상태 | 예상 완료 | | LayerZero Labs | - Cross Chain Messaging Security  - HyperEVM Messaging Support | 컨택 후 프로젝트 상세 논의중 | 2025.08 | | 1inch | - Multi Chain Aggregation(BSC, ETH, etc.) : Token Creation-Redemption 과정의 Aggregator로 작용  - 1inch Swap DEX Integration | 2025 8월 3주차 컨택 예정 | 2025.08 | | Jupiter | - Solana Aggregation | 2025 8월 3주차 컨택 예정 | 2025.08 | | 0x Protocol | - Second Tier Multichain Aggregation | 2025 8월 3주차 컨택 예정 | 2025.08 | | Axiom Trade(SOL) | - Trading Infrastructure Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Photon Trade(SOL) | - Trading Infrastructure Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Trojan Trade(SOL) | - Trading Infrastructure Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Uniswap(ETH main, multichain) | - DEX Exchange Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Pancakeswap(BSC main, multichain) | - DEX Exchange Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Hyperliquid Foundation(Hyperliquid L1, HyperCore&HyperBFT structure, built HyperEVM) | - DEX Exchange Partner - Foundation of HyperEVM, Support of Technical Structure | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Raydium(SOL) | - DEX Exchange Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Pumpfun/PumpSwap(SOL) | - DEX Exchange Partner  - Not Migrated Token에 대해 인덱스 구성요소로 편입 가능한지 | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Aerodrome(Base) | - DEX Exchange Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Meteora(SOL) | - DEX Exchange Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Orca(SOL) | - DEX Exchange Partner | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | DEX Screener | - DEX Exchanges and Tokens Screener: INDEX 리스트 별도 만들기 요청 or 우리 거래소도 DEX Screener 목록 올라가도록 요청 | 2025 8월 4주차 컨택 예정 | 2025.09 | | PolyMarket | - Crypto기반 예측 베팅 사이트  - 우리 인덱스의 상승 혹은 하락/VS거버넌스 관련 항목에 대한 Polymarket Poll 생성 요청 | 2025 9월 1주차 컨택 예정 | 2025.10 | | TradingView | - TradingView의 고성능 차트 기능 | 2025 8월 2주차 컨택 예정 | 2025.08 | | Dune.com | - Dune의 Analytics 및 Trading Visualization | 2025 8월 2주차 컨택 예정 | 2025.08 | | Tokenterminal | - Projects에 HyperIndex를 DEX로 등록, 투명한 통계 오픈 | 2025 9월 1주차 컨택 예정 | 2025.10 | | HyperSwap | - Hyperliquid L1 HyperEVM 생태계 DEX Partnetship  - HYPE <-> USDC Aggregator | 2025 8월 3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | LiquidSwap | - Hyperliquid L1 HyperEVM 생태계 DEX Partnetship  - HYPE <-> USDC Aggregator | 2025 8월 3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | ChainLink | - 가격 참조 Orcale | 2025 8월 2주차 컨택 예정 | 2025.08 | | Wintermute | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | GSR | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Jump Trading (Jump Crypto) | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | DWF Labs | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | DRW Cumberland | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Keyrock | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Kairon Labs | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | Hehmeyer Trading | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 | | MGNR | - Market Maker | 2025 8월3주차 컨택 예정 | 2025.09 |     **6. 상세 개발 로드맵**  **Phase 1: 메인넷 런칭 (1개월, 2025년 9월)**  **기술적 목표**  - TPS 안정화: 15,000+ TPS 지속적 달성 및 모니터링  - E2E 테스트: 전체 시스템 통합 테스트 및 스트레스 테스트  - 보안 강화 – 외부 보안 감사  - Off-Chain Orderbook 보안 취약점 감사 by OpenZepplin  - Smart Contract 보안 감사 by OpenZepplin, Code4rena 버그 바운티 프로그램 운영  - 보안 강화 – 운영 보안 체계  - Incident Response Protocol 수립  - Multi-sig 관리 체계 구현 (3/4 서명)  - 보안 강화 – 제3자 검증 시스템  - LayerZero와 Cross-chain messaging 보안 검증  - Cross Node Validator (Off-Chain Orderbook) 도입 검토: Chainlink Node Operators 컨택  - Chainlink 오라클 통합 및 검증  - 기관 및 DEX/Trading Infra 파트너용 API v1: 프로그래매틱 거래 및 대량 거래 지원, 오프체인 오더북 거래정보 API 및 Order 투입 가능.  **사업적 목표**  - 인덱스 토큰 출시: 20개 초기 테마 인덱스 메인넷 배포  - 기관 파트너 온보딩: 5-10개 AP(Authorized Participant) Market Makers 확보  - Trading Infra / DEX 파트너십 최소 체인 별 1곳 달성  - DEX Screener 파트너십 및 정보연동  - 유동성 확보: 초기 유동성 풀 $10M+(인덱스 토큰 총합) 달성  - 파트너십 목표 중 85%이상 달성  **생태계 통합**  - HyperLiquid 통합: HyperSwap, LiquidSwap 등과 AMM 유동성 공유  - 차트 시스템: TradingView 차트 통합 완료 / Dune Visual Integration  - 거버넌스 시스템: VS 시스템 및 Normal 거버넌스 완전 구현  **Phase 2: 기능 확장 (3개월, 2025년 12월)**  **성능 최적화 및 사업적 목표**  - 20,000 TPS 달성: 시스템 아키텍처 최적화 및 하드웨어 스케일링  - 지연시간 개선: 평균 체결 시간 3ms → 1ms 단축  - 가동률 개선: 99.9% → 99.99% SLA 달성  - 기관용 API v2: 프로그래매틱 거래 및 대량 거래 지원 강화, 비용최적화  - 파트너십 목표 95%이상 달성  **사용자 경험 확장**  - 모바일 앱: iOS/Android 네이티브 앱 개발 및 출시  - 고급 거래 기능: 지정가, 시장가 외 조건부 주문 추가  - 포트폴리오 분석 Upgrade: 실시간 리스크 메트릭 및 고성능 성과 분석 툴 추가  - 사용자의 Customize Index Launch 기능 추가: 사용자가 직접 DEX 토큰을 런치하는 정도의 편의성으로, 플랫폼 내에서 원하는 멀티체인 자산으로 Index Basket을 구성하고, AMM풀을 생성할 수 있도록 하기. 탈중앙성 강화  **Phase 3: 생태계 확장 (6개월, 2026년 6월)**  **커뮤니티 주도 성장**  - 테마 제안 시스템: 사용자 참여형 인덱스 생성 플랫폼  - DAO 거버넌스: 완전 탈중앙화된 의사결정 구조 구축  - 인센티브 시스템: 커뮤니티 기여도 기반 보상 체계  **고도화된 거래 서비스**  - 레버리지 거래: 선물 및 무기한 계약 거래 지원  - HOOATS 확장: Off-Chain 체결, On-Chain 정산 모델로 파생상품 지원  - Hyperliquid 생태계 내에서 DeFi 영역과 확장: 상위 INDEX 토큰들을 통하여 담보대출 등 서비스 이용 가능하도록 HyperLiquid 생태계의 DeFi와 협업 |
| 1. **시장진출 (Go-to-Market) – 시장진출 방안** |
| * **목표 시장 정의**   **Primary Market: 밈코인 액티브 트레이더**  - 시장 규모: 전체 크립토 트레이더의 15% (약 50만명)  - 일일 거래량: $500-50,000  **Secondary Market: 멀티체인 DeFi 파워유저**  - 시장 규모: DeFi 사용자의 5% (약 10만명)  - 포트폴리오: $10,000-100,000  **Tertiary Market: 기관 차익거래자 (AP)**  - 시장 규모: 100-200개 전문 기관/펀드  - 운용 자산: $1M-100M per entity  - 핵심 역할: 시장 효율성 및 유동성 제공, NAV 아비트라지 메커니즘   * **시장 규모 (TAM-SAM-SOM)**   **TAM (Total Addressable Market)**   * 글로벌 밈코인 시장: $120B * 월간 DEX거래량: $4460억 * 12개월 DEX거래량: $3조 670억 * DEX거래 지갑 수: 2억2천만 개         *<hagaetc/dex-metrics, Dune>*  **SAM (Serviceable Addressable Market)**   * 테마 기반 투자 선호 시장: $12B (TAM의 10%) * 인덱스 투자 경험자: 500K+ users * 멀티체인 활성 사용자: 200K+ users   **SOM (Serviceable Obtainable Market)**   * 1년차 목표: $1.2B TVL (SAM의 10%) * 2년차 목표: $2.4B TVL (SAM의 20%) * 3년차 목표: $4.8B TVL (SAM의 40%) * **시장 진출 로드맵**   **Phase 1: Soft Launch (Q3-Q4 2025)**  - 목표: 10,000 Daily Active Users, 100,000 Monthly Active Users  - 전략:  - **생태계 편입:**  Photon, Axiom, Trojan, Pancakeswap, Raydium, 1inch 등 Trading Aggregator + Trading Bot Platform, DEX들에게, HyperIndex의 오프체인 오더북 및AMM API를 전적으로 오픈하여 제공. 해당 파트너들로부터 발생되는 거래 수수료 중 압도적인 비중을 해당 파트너에게 분배 (~85%+)  -> 이를 통하여, 기존 시장의 수많은 트레이더들과 거래량에 자연스럽게 편입 가능  - **Referral Commission** 제도: 추천인 코드로 가입을 하게 되면, 수수료 할인을 받음. 동시에, 내가 추천한 추천인은, 나의 거래 수수료 중 일부를 커미션으로 지급받음. 최소 50%, 티어에 따라 최대 60%. 5 멀티 레이어 구조로, 추천인의 추천인에 대한 커미션도 받을 수 있으며(5%), 이는 5다리까지 가능.  - 크립토 인플루언서 파트너십 Affiliation: Togi, TJR Tradings 같은 초거대 트레이딩 및 Gamble, Crypto 인플루언서들과 파트너십.  이들의 추천인으로부터 발생하는 거래 수수료의 일부를 이들에게 커미션으로 지급. 최소 65%부터 시작하며, 파트너 단계에 따라 최대 90%까지 커미션 수취  - 인스타그램 바이럴 숏펌 크리에이터들(현재, 이들은 주로 Crypto Casino와 동일한 방식으로 수많은 프로모션 파트너십을 체결중임)과도 파트너십 운영  - Twitter 및 여러 커뮤니티에서 활동하는 KOL들과 최소 300인 이상 파트너십.  - Crypto Meme 페이지들 역시 해당 파트너십 운영  - Meme News 페이지들과도 역시 해당 파트너십 운영 (주요 타겟: 언더그라운드 힙합, 크립토, Gamble, Daytrading)  - 성인물 전용 크리에이터들(OnlyFans 크리에이터들)과도 해당 파트너십 운영 / 일본 여성 인플루언서들과 팔로우 (유사한 특성을 보임)  +추가사항(이 항목에만): OnlyFans 크리에이터들 특성상 남성 팔로워들이 극도로 높은 비중임. 이들의 이름으로 HyperIndex OOO Trading Competitions을 지속적으로 개최. 수상자는 크리에이터의 선물과 식사권 획득 + 트레이딩 상금 수상. 크리에이터는 해당 Competition에서 발생한 모든 수수료 수익 중 90% 내외를 가져감  - 트레이딩 방송인들과 해당 파트너십 운영  - 일반 여자 인플루언서들과도 동일 파트서십: OnlyFans 크리에이터들과 유사하게, 남성 팔로워 비중이 극도로 높음. 크립토 트레이더는 절대 다수가 남성임. 그러나 이들은 OF 크리에이터의 성향과는 다르므로, 패션 페이지나 디자이너들의 협업으로 제작한 옷을 이들에게 입히거나 하는 등으로 홍보 및 Referral Affiliation Promotion 기획  - 트레이딩/ 크립토/ Gamebl 계열 여성 방송인과도 해당 파트너십 운영  - 패션 페이지 및 인플루언서들과도 해당 파트너십 운영: 추가로, 인덱스 명 및 회사명, 로고가 들어가는 MEME 성 의류를 극소량 제작하여, 착용하고 피드에 올리는 방식으로 “오브제 마케팅”을 실시  - 익스트림 스포츠 관련 인플루언서들과도 해당 파트너십 운영: 추가로, 스포츠 장비에 회사 로고를 첨부하는 식의 마케팅(레드불처럼) 운영.  - 20개 초기 인덱스 테마 출시  - VS 리밸런싱 배틀 이벤트 (Trump vs Elon)를 PolyMarket과 본격적으로 연동시키기 (Q4)  - 지속적인 Q3 마케팅 유지  **-** KPI: TVL $50M, 일일 거래량 $5M  **Phase 2: Scaling (Q1-Q2 2026)**  **-** 목표: 200,000+ 사용자, 시장 점유율 10%  - 전략:  - 모바일 앱 출시  - 레버리지 트레이딩 추가  - DAO 완전 전환  - KPI: TVL $500M, 일일 거래량 $50M  **차별화된 판매 전략**  **1. "Meme-to-Earn" 인플루언서 프로그램 (Referral Commissions)**  **구조:** 앞서 설명하였으므로, 생략하겠습니다.  **추가 인센티브:**  - 전용 레퍼럴 코드 및 대시보드  - 월간 Top 10 인플루언서 추가 보너스  - 독점 인덱스 생성 권한 (2026 Q3 이후)  **2. 게임화된 커뮤니티 성장**  **VS Battle System:**  - 기간별 테마 대결 (예: "AI Memes vs Dog Memes")  - 승리 테마로 해당 인덱스 Funds 기간별로 집중 투자 및 운영  - 실시간 스코어보드 및 리더보드  **3. B2B 기관 영업**  **Value Proposition:**  - 독점 AP 권한 (차익거래 기회)  - 수수료 할인 (볼륨 기반)  - 전용 기술 지원 및 API  **경쟁 우위 포지셔닝**  **HyperIndex vs 경쟁사**  속도:  ├─ HyperIndex: 15,000 TPS (목표 20,000)  ├─ Index Coop: 15 TPS (Ethereum)  └─ PieDAO: 30 TPS (Polygon)  비용:  ├─ HyperIndex: <$0.01 per trade  ├─ Index Coop: $20-100 (Ethereum)  └─ Pump.fun: $0.5-2 (Solana)  혁신성:  ├─ VS Rebalancing: 세계 최초  ├─ 실시간 NAV: 1초 업데이트  └─ 커뮤니티 거버넌스: 100% 온체인 |
| 1. **비즈니스 모델 (Business Model) – 비즈니스 모델 및 수익창출방안** |
| **비즈니스 모델 및 수익 창출 방안**  **1. 거래 수수료 (Trading Fees) - 주요 수익원**  구조:  - Taker Fee: 0.05% (시장가 주문)  - Maker Fee: 0.02% (지정가 주문)  - 볼륨 할인:  - >$100K/월: 20% 할인  - >$1M/월: 40% 할인  - >$10M/월: 50% 할인  **2. 인덱스 관리 수수료 (Management Fees)**  구조:  - 연간 관리 수수료: TVL의 0.5%  - 리밸런싱 수수료: 0.1% per rebalance  **성장 동력**  **1. 네트워크 효과: 사용자 증가 → 유동성 증가 → 더 나은 가격 → 더 많은 사용자**  **2. 바이럴 마케팅: VS Battle 시스템, Referral System으로 자연스러운 소셜 미디어 확산**  **3. 제도권 진입: 규제 준수로 기관 투자자 유입 (CEX가 아닌 DEX라서, 유리한 규제 적합성)**  **4. 기술적 해자: 20,000 TPS는 경쟁사가 쉽게 따라올 수 없는 수준입니다.**  **수익 예측 분석 (Revenue Projection)**  **수익 모델별 상세 예측**  **1. 거래 수수료 수익 (Trading Fees Revenue)**  구조:  - Base Taker Fee: 0.05%  - Base Maker Fee: 0.02%  - 평균 수수료율: 0.035% (Taker 70%, Maker 30% 가정)  - Referral/Partner 분배 후 순수수료율: 0.035% × 25% = 0.00875% (파트너에게 75% 분배)  Phase 1 (Q3-Q4 2025):  - 파트너 거래량 (Photon, Axiom 등): $20M/day  - 직접 거래량: $5M/day  - 총 일일 거래량: $25M  - 분기별 수익:  - 파트너 거래: $20M × 0.00875% × 90일 = $157.5K  - 직접 거래: $5M × 0.035% × 90일 = $157.5K  - Q3-Q4 총 수익: $630K  Phase 2 (Q1-Q2 2026):  - 파트너 거래량: $150M/day (생태계 확장)  - 직접 거래량: $50M/day  - 총 일일 거래량: $200M  - 분기별 수익:  - 파트너 거래: $150M × 0.00875% × 90일 = $1.18M  - 직접 거래: $50M × 0.035% × 90일 = $1.57M  - 반기 총 수익: $5.5M  **2. 인덱스 관리 수수료 (Management Fees)**  구조:  - 연간 관리 수수료: TVL의 0.5%  - 리밸런싱 수수료: 0.1% per event (월 2회 평균)  Year 1 (2025-2026):  - 평균 TVL: $600M (목표 $1.2B의 50% 달성)  - 관리 수수료: $600M × 0.5% = $3M  - 리밸런싱: $600M × 0.1% × 24회 = $1.44M  - 연간 총 수익: $4.44M  Year 2 (2026-2027):  - 평균 TVL: $1.8B (목표 $2.4B의 75% 달성)  - 관리 수수료: $1.8B × 0.5% = $9M  - 리밸런싱: $1.8B × 0.1% × 24회 = $4.32M  - 연간 총 수익: $13.32M  Year 3 (2027-2028):  - 평균 TVL: $4B (목표 $4.8B의 83% 달성)  - 관리 수수료: $4B × 0.5% = $20M  - 리밸런싱: $4B × 0.1% × 24회 = $9.6M  - 연간 총 수익: $29.6M  **Referral System 수익 영향 분석**  Referral Commission 구조:  - Direct Referral: 50-60% 수수료 공유  - Multi-level (5 tiers): 5% per level  - Influencer Partners: 65-90% 수수료 공유  수익 분배 시뮬레이션:  총 거래 수수료 100% 중:  ├─ Platform 순수익: 10-35% (평균 25%)  ├─ Direct Referrer: 50-60%  ├─ Multi-level Referrers: 15-25%  └─ Reserve/Buffer: 5%  **종합 수익 예측 (Conservative Scenario)**  Year 1 (2025-2026):  ├─ 거래 수수료: $2.52M (분배 후 순수익)  ├─ 관리 수수료: $4.44M  ├─ 기타 수익: $0.5M  └─ 총 수익: $7.46M  Year 2 (2026-2027):  ├─ 거래 수수료: $18.25M (일 $200M 거래량)  ├─ 관리 수수료: $13.32M  ├─ 기타 수익: $2M  └─ 총 수익: $33.57M  Year 3 (2027-2028):  ├─ 거래 수수료: $65.7M (일 $800M 거래량)  ├─ 관리 수수료: $29.6M  ├─ 기타 수익: $5M  └─ 총 수익: $100.3M  **Aggressive Growth Scenario**  핵심 가정:  - Photon/Axiom 파트너십 성공 → 거래량 3배  - OnlyFans Creator Trading Competition 바이럴 → MAU 5배  - VS Battle + Polymarket 연동 → TVL 2배  Year 1 Aggressive:  ├─ 거래 수수료: $7.5M  ├─ 관리 수수료: $8M  └─ 총 수익: $15.5M  Year 2 Aggressive:  ├─ 거래 수수료: $54M  ├─ 관리 수수료: $26M  └─ 총 수익: $80M  Year 3 Aggressive:  ├─ 거래 수수료: $197M  ├─ 관리 수수료: $59M  └─ 총 수익: $256M  Critical Success Factors:  1. Photon/Axiom API 통합 성공 (Q3 2025)  2. 100+ KOL 파트너십 체결 (Q3-Q4 2025)  3. OnlyFans Creator Competition 최소 월 2회  4. TVL $1.2B 달성 (2026 Q1)  **핵심 성과 지표 (KPIs)**  2025 Q3-Q4:  ├─ MAU: 100,000  ├─ DAU: 10,000  ├─ 일 거래량: $25M  ├─ TVL: $50M  └─ 파트너 수: 300+  2026 Q1-Q2:  ├─ MAU: 500,000  ├─ DAU: 50,000  ├─ 일 거래량: $200M  ├─ TVL: $500M  └─ 파트너 수: 1,000+ |

*※ 파란글씨는 개괄적인 가이드라인이며, 자유롭게 작성하시면 됩니다.*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **창업공간 활용계획** | | | | | | | |
| 현재 저희 HyperIndex 팀은 개발자 3명, 상품구조설계 1명으로 구성되어 있으나, 고정 사무공간 없이 완전 원격으로 작업하고 있는 상황입니다. 블록체인 기반 금융 서비스의 특성상 보안성과 안정성이 중요한데, 개인 거주공간에서의 작업은 보안 리스크와 집중도 저하 문제를 야기하고 있습니다.  **창업공간의 구체적인 필요성:**  ①메인넷 런칭 임박 - 2025년 9월 메인넷 배포를 앞두고 있어 팀원 간 실시간 협업과 24시간 모니터링 체계 구축이 절실합니다.  ②보안 요구사항 - 20,000 TPS 처리하는 금융 시스템 개발 시 개인 네트워크 환경의 보안 취약점 해결 필요합니다. 창업공간에서 확정적인 네트워크를 잡아놓는다면, 이곳저곳 옮겨 다니면서 위험하게 네트워크 노출을 하는 것을 피할 수 있습니다.  ③파트너십 미팅 - LayerZero, Wintermute 등 글로벌 파트너와의 화상회의 및 투자유치 미팅을 위한 전문적 환경이 필요합니다.  활용계획: 평일 오전 10시-밤 9시 거의 상주 근무로 집중 개발환경 조성을 할 예정입니다. 메인넷 런칭 후에도 지속적인 시스템 모니터링과 사업 확장을 위한 안정적 거점 공간으로 활용할 예정입니다. 현재 고정 사무공간이 전혀 없는 상황에서 창업공간 지원이 절실합니다. | | | | | | | |
| **예상 사용 시간 (재실 가능해야함, O 표시)** | | | | | | | |
|  | **MON** | **TUE** | **WED** | **THU** | **FRI** | **SAT** | **SUN** |
| **09:00** |  |  |  |  |  |  |  |
| **10:00** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |  |
| **11:00** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |  |
| **12:00** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |  |
| **13:00** |  |  |  |  |  |  |  |
| **14:00** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |
| **15:00** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |
| **16:00** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |
| **17:00** | **O** | **O** | **O** |  | **O** | **O** | **O** |
| **18:00** |  |  |  |  |  |  |  |
| **19:00** |  | **O** | **O** |  | **O** | **O** |  |
| **20:00** |  | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |  |
| **21:00** |  | **O** | **O** | **O** | **O** | **O** |  |

**개인정보 수집 및 이용 동의서**

전담기관장은 참가자(팀의 경우 대표자 및 팀원)의 개인정보를 다음의 목적으로 보유하고 활용합니다. 개인정보 수집 동의를 거부하실 수 있으며 다만 이 경우 참가신청이 완료되지 않음에 유의하시기 바랍니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 수집하는 개인정보의 항목 | 개인정보의 수집 이용 목적 | 개인정보의 보유 및 이용기간 | 동의 여부 |
| 일반정보 및 고유식별정보  성명  학번  소속/지위  연락처/이메일 | 개인식별, 공지사항의 전달 등 | 개인정보 제공한 날부터  3년 후 삭제 | □ 동의  □ 부동의 |

※ 「개인정보보호법」에 의거, 개인정보 수집 및 이용 동의서는 필수 제출

※ 팀의 경우 대표자와 팀원 각각 작성 후 첨부 요망.

※ **기 창업팀의 경우 사업자등록증사본과 2024년도 예산 및 결산서 제출**

- 2024년도 결산이 완료되지 않은 경우 2023년도 예산 및 결산서 제출

2025년    8월    10일

성명:     최현수   (서명)

**연세대학교 경영대학**